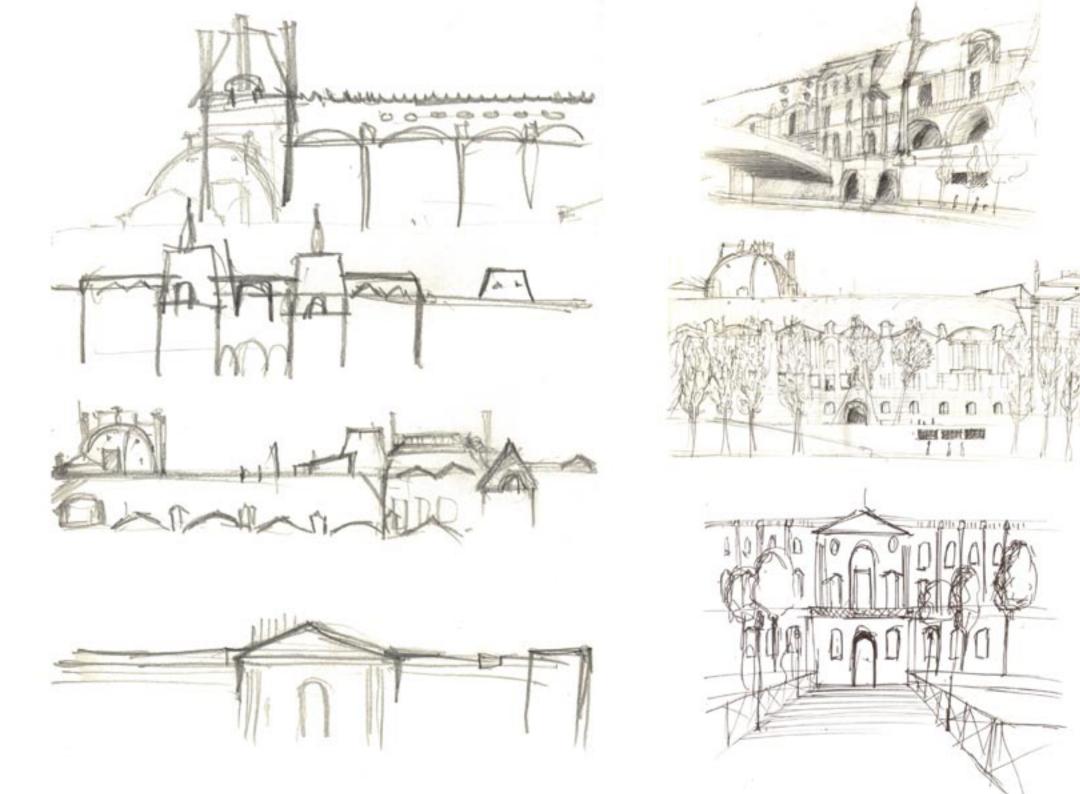
enseignant : Bertrand Segers

un parcours analytique de l'école des beaux arts au louvre

en passant par : -la rue Bonaparte
-les quais de Seine
-le pont des arts
-la cour carrée du Louvre
-les pyramides
-le musée du Louvre

Dessiner le Louvre est une tâche difficile. Il faut prendre son temps pour le connaître et l'apprivoiser.

Le Louvre est immmense, on ne peut le dessiner dans son ensemble en restant à seul endroit. Dans un premier temps on le déchiffre de loin. Du dehors, on lit surtout les toits. On se rapproche et on finit par y entrer, A l'intérieur on s'y perd et il y a tellement de pièces qu'il est dur de choisir ce que l'on va dessiner. On est aussi désorientés à cause de la symétrie du hall central. Beaucoup d'espaces se ressemblent. A force d'y retourner on commence à le comprendre, à savoir où veut aller et ce qu'onaime y regarder, mais quoiqu'il arrive, on ne pourra jamais tout remarquer.





29-coupe Donatello 30-plan Denon

31-lumière

32-support

33-support 2

34-Donatello

35-végétation















37/38-parcours médiéval









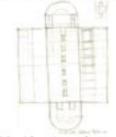
43-coupe escalier

44-détail vitrines 45-vers Napoléon

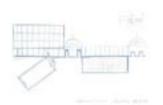
46-vers Napoléon 2 47-éclaté barrière 48-assise visiteur 49-coupe



















57-développé









59-chateau fort

60-ville

61-ville

63-place 62-chapiteaux







65-église









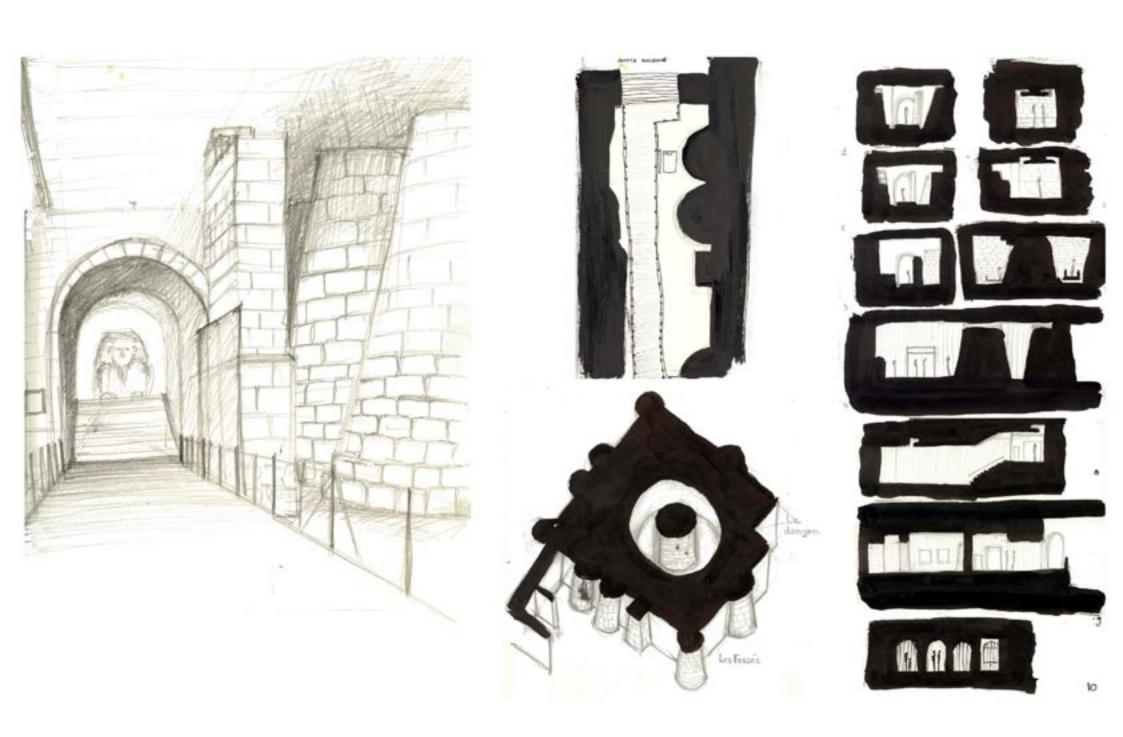




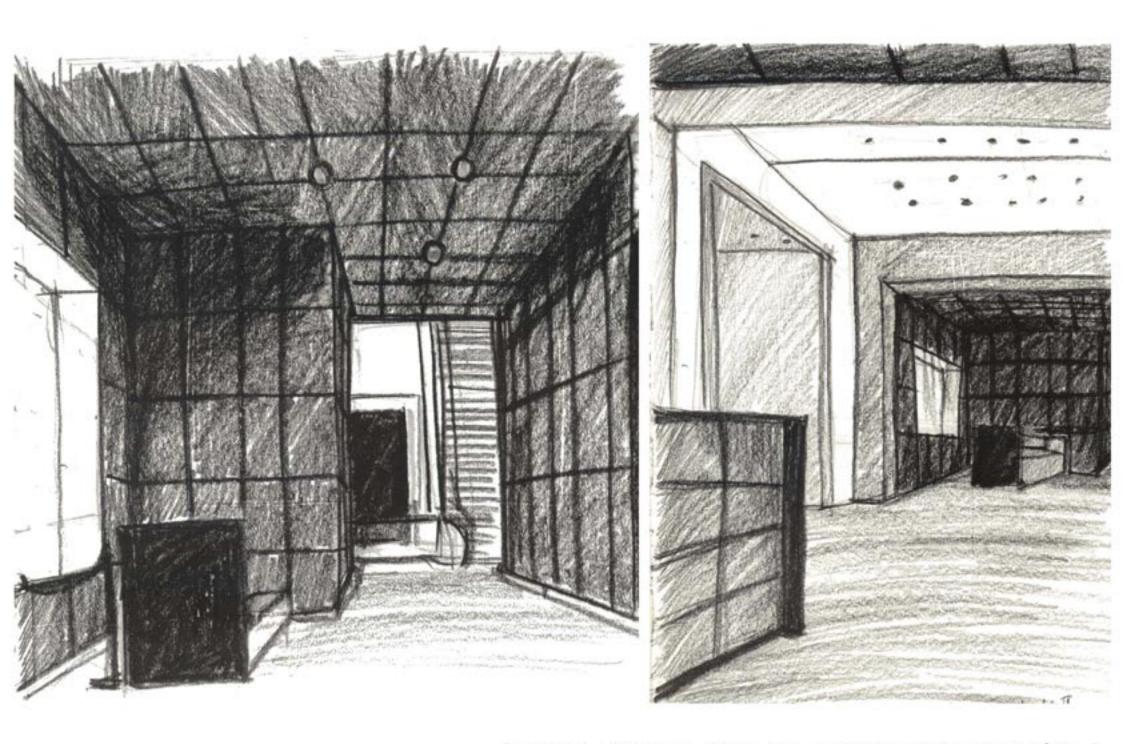




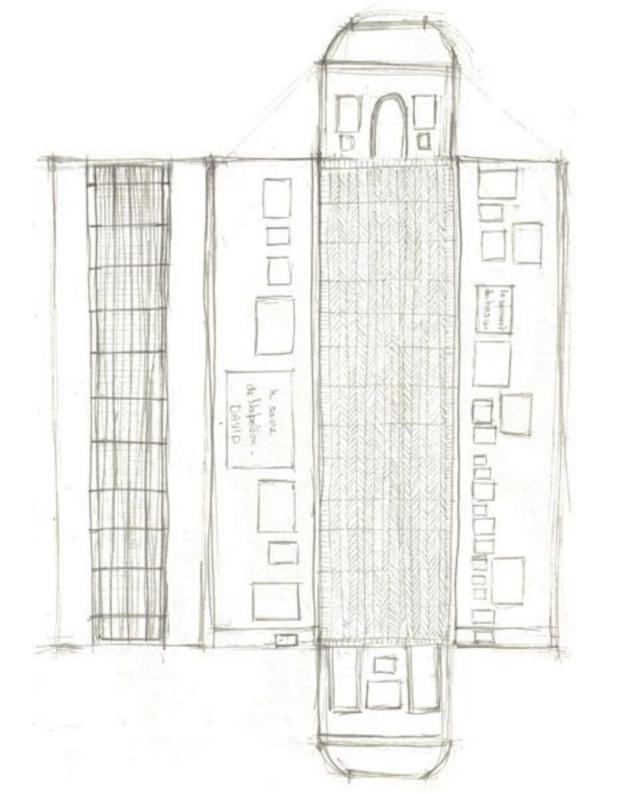
Les escaliers de la cour Marly en couleur et en lumière

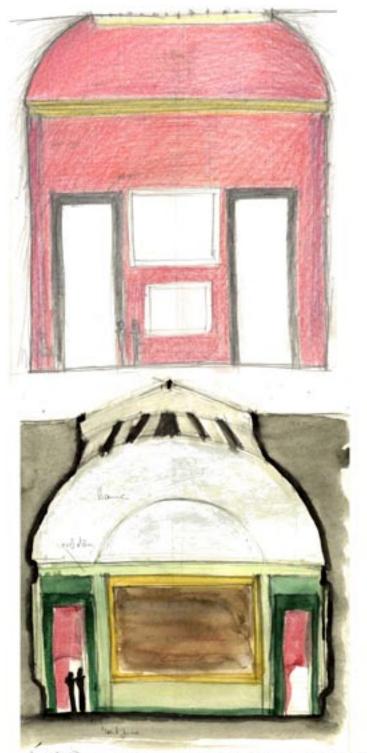


Balade dans le Louvre médiéval



Passage moderne vers les appartements Napoléon 3





Les salles des grands tableaux